S.A.E. 1.05

**Prestation**

Livrable n°1 - Prescripteur :

1. Thème :
   * La gastronomie.
2. Public :
   * Pour les ados et plus.
3. Lieu :
   * Grand manoir décoré en mode cuisine / gastronomie (Avec une grande cuisine).
4. Ambiance :
   * Sombre / Peu éclairée (Bougie / Chandelier / Lustre) / Mystérieux / Angoissant.
5. But :
   * Explorer, une recette.

Images :

<https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2Flemarcal.wordpress.com%2F2013%2F10%2F19%2Fle-manoir-hante%2F&psig=AOvVaw1WCcBV1MNrKnC1b8n3JwGX&ust=1637349012276000&source=images&cd=vfe&ved=0CAsQjRxqFwoTCNis0MfOovQCFQAAAAAdAAAAABAK>

<https://www.google.com/url?sa=i&url=http%3A%2F%2Fexplosfriches.fr%2Findex.php%2F2016%2F07%2F11%2Fle-manoir-du-sanglier%2Fmanoir-du-sanglier-13%2F&psig=AOvVaw1yysS4NUVR_GhCtgeRk2dX&ust=1637349126714000&source=images&cd=vfe&ved=0CAsQjRxqFwoTCLjtjvzOovQCFQAAAAAdAAAAABAD>

<https://www.google.com/url?sa=i&url=https%3A%2F%2From31.skyrock.com%2F497424231-Resident-evil-rebirth-le-manoir-rez-de-chausee-aile-droite-salle-a.html&psig=AOvVaw34wgIup_kM41p3zvc54Wm9&ust=1637349152571000&source=images&cd=vfe&ved=0CAsQjRxqFwoTCMDT1ofPovQCFQAAAAAdAAAAABAD>

<https://www.google.com/imgres?imgurl=https%3A%2F%2Fmedia-cdn.tripadvisor.com%2Fmedia%2Fphoto-s%2F0a%2Fc3%2F34%2Fdc%2Fcuisine.jpg&imgrefurl=https%3A%2F%2Fwww.tripadvisor.fr%2FLocationPhotoDirectLink-g644123-d3254135-i180565212-G_A_Manoir_de_Retival-Caudebec_en_Caux_Seine_Maritime_Haute_Normandie_No.html&tbnid=B2CGGhgjZvz-pM&vet=12ahUKEwiNsJTjzqL0AhUO-xoKHYXaCJQQMygkegUIARCDAg..i&docid=84Dl21kPfVIzBM&w=550&h=309&itg=1&q=Image%20cuisine%20manoir&hl=en&ved=2ahUKEwiNsJTjzqL0AhUO-xoKHYXaCJQQMygkegUIARCDAg>

Synopsis :

* 4 personnes tombent en panne sur une route, un gentil homme se propose pour les héberger ainsi que les nourrir, il les dirige alors vers un immense terrain au fond duquel se trouve un grand manoir.
* Seulement voilà, une fois dans la cuisine, l’homme s’éclipse et ferme trois portes à clef (*Qui étaient les seuls portes de sorties*). Une voix retentit et prononce ‘Bonsoir et bienvenue, pour pouvoir s’échapper de cette pièce et partir de ce manoir, il faudra accomplir une recette de cuisine qui est située sur la table’. Pour ceci vous devrez déverrouiller 3 salles, avec chaque étape de la recette. En faisant des quêtes, vous pourrez débloquer l’accès aux salles suivantes, et récupérer les ingrédients permettant la réalisation du plat. Une fois cette recette faite, vous pourrez sortir, *ou pas, seule la validation du chef vous permettra de voir à nouveau le jour*…. Cette expérience vous permettra à la fois d’apprendre une recette inédite pour la plupart des joueurs, mais aussi de découvrir un magnifique manoir, au cœur de la Loire. Seule la cohésion et la bonne entente du groupe vous permettront de vous échapper, alors tâchez de ne pas vous perdre en forêt avec des inconnus...
* .